

GLOSSARIO

A

ABC	Acronimo A tanasoff- B erry C omputer, il primo calcolatore elettronico digitale, creato da John Atanasoff e Clifford Berry della Iowa State University nel 1942.
ACCENSIONE	Iniziare una procedura di avvio di un computer. Attivare l'alimentazione.
ACCESSO	Connessione a Internet, o a un'altra rete, o a un sistema.
ACCODAMENTO MESSAGGI	Sistema di accodamento e invio di messaggi per Microsoft Windows che consente, ad applicazioni distribuite ed eseguite in tempi diversi, di comunicare su reti eterogenee e con computer non in linea. Questo sistema garantisce il recapito di messaggi basato sull'efficienza e la priorità.
ACCORDO DI LICENZA	Contratto legale tra un fornitore di software e un utente che specifica i diritti dell'utente riguardo al software. Normalmente tale contratto ha vigore nel momento in cui l'utente apre la confezione del software.
ACCOUNT	Accredito. In campo informatico, meccanismo di registrazione usato su reti locali e sistemi operativi multiutente che permette di accedere alle risorse condivise, di entrare in Internet, ancora, di ricevere e spedire la posta elettronica.
ACQUISIZIONE	Lettura di un'istruzione o di un elemento di dati dalla memoria e sua memorizzazione in registro. Processo tipico del ciclo di esecuzione di un microprocessore.
ACQUISIZIONE DI DATI SORGENTE	Metodo di riconoscimento o di ricezione di dati sorgente (per esempio lettore di codici a barre o fase di memorizzazione durante la copia disco).
ACROBAT	Programma di Adobe System, Inc. che converte un documento creato con programmi operanti in sistemi diversi (Windows, Macintosh, MS-DOS o UNIX), in un file PDF (P ortable D ocument F ormat) visualizzabile su numerose piattaforme. Acrobat si rivela molto utile per inviare per via elettronica qualsiasi tipo di documento.

ACROBAT READER	Programma gratuito e prodotto da Adobe System, Inc. che permette di visualizzare e stampare documenti in formato PDF.
ACTIVE DESKTOP	Funzione introdotta con la versione di Microsoft Internet Explorer 4, che consente agli utenti finali di visualizzare contenuto Web attivo, aggiornabile e personalizzabile sul desktop di Windows.
ADSL	Acronimo di A symmetric D igital S ubscriber L ine, tecnologia e apparecchiature che consentono la comunicazione digitale ad alta velocità, inclusi i segnali video, su una normale linea telefonica.
AGGIORNAMENTO	Nuova versione di un prodotto software esistente. Modifiche che riguardano correzioni di eventuali errori scoperti dopo l'uscita in un programma, oppure aggiunta di nuove funzioni al software.
ALBERO	Struttura di dati contenente zero o più nodi collegati tra loro in modo gerarchico. In presenza di uno o più nodi, un nodo è detto radice; ogni nodo, tranne la radice, è definito figlio. Ogni nodo possiede zero o più figli.
ALBERO DI DIRECTORY	Visualizzazione grafica che elenca directory (cartelle) e sottodirectory (subcartelle) di un disco rigido sottoforma di albero, con le sottodirectory rappresentate come rami della directory principale.
ALIMENTATORE	Dispositivo elettrico che trasforma la tensione domestica standard, nelle tensioni più basse (generalmente tra i 5 e i 12 volt) necessarie ai sistemi informatici.
ALLARME	Segnale visivo o acustico mediante il quale il computer avvisa l'utente che si è verificato un errore o una situazione critica.
ALLINEARE	In un'applicazione per l'elaborazione dei testi, significa posizionare sulla stessa linea rispetto a un punto di riferimento. Rispetto ai margini, i tipi di allineamento possibili sono: a sinistra, al centro, a destra e giustificato.
ALT	Tasto posto in basso, della tastiera del PC, a sinistra della barra spaziatrice. Da solo non serve a nulla, se premuto assieme ad altri tasti (Ctrl , Invio , tasto funzione o lettera) esegue determinate funzioni. Per esempio: Alt+F4 chiude una finestra, Ctrl+Alt+Canc serve per riavviare il computer quando si blocca, senza spegnerlo, Alt+Invio porta a capo il cursore senza creare un nuovo paragrafo.
ALTA RISOLUZIONE	Capacità di riprodurre testo e grafica con relativa nitidezza e ricchezza di dettagli. L'alta risoluzione è raggiunta mediante un elevato numero di pixel (punti) per creare l'immagine in una determinata area.
ALTAVISTA	Sito e portale di ricerca Internet tra i più diffusi.

ALTOPARLANTI	Dispositivi hardware di output per la riproduzione di suoni inviati dal computer.
ALU	Acronimo di A rithmetic L ogic U nit, unità logica aritmetica. Componente di un chip di un microprocessore in grado di eseguire operazioni di confronto, trasformazione delle informazioni e funzioni aritmetiche logiche.
AMMINISTRATORE DI RETE	Persona incaricata delle operazioni su una rete di computer con compiti piuttosto vasti (per esempio, installazione di nuove stazioni di lavoro e di altri dispositivi, controllo sull'uso delle risorse condivise e manutenzione delle attrezzature, aggiunta ed eliminazione degli utenti autorizzati, archivio dei file, supervisione sulla protezione delle password e delle altre misure di sicurezza).
ANALISI	Valutazione di un problema che comprende anche l'esame di diversi aspetti o punti di vista. Nel campo informatico riguarda il controllo di flusso, degli errori e la valutazione dell'efficienza.
ANALISTA	Tecnico che si occupa dell'analisi dei problemi nel campo informatico e ne individua le possibili soluzioni.
ANALISTA DI SISTEMI	Tecnico che si occupa di progettazione e di sviluppo di sistemi.
ANALOGICO	Termine applicato a un dispositivo o a un segnale che varia continuamente in forza e quantità (per esempio la tensione o l'audio) e fa riferimento a una grandezza che non può essere rappresentata con assoluta precisione da un valore numerico.
ANTIRIFLESSO	Riguarda le misure adottate per ridurre i riflessi della luce esterna sul monitor.
ANTIVIRUS	Programma che è in grado di individuare, isolare ed eliminare virus.
APPLICAZIONE	Programma progettato per eseguire un determinato tipo di lavoro in un campo specifico (per esempio, l'elaborazione dei testi, l'esecuzione di calcoli o la gestione degli archivi).
ARIANNA	Motore di ricerca Internet italiano.
ARPANET	Abbreviazione di A dvanced R esearch P roject A gency N etwork. Rete di grandi dimensioni creata negli anni Sessanta negli USA, su iniziativa del Ministero della Difesa, per i progetti di ricerca avanzata. Essa consentiva lo scambio di informazioni in modo veloce e sicuro tra scienziati che lavoravano allo stesso progetto, ma che si trovavano a notevole distanza tra loro. Considerata il precursore di Internet.
ASCII	Acronimo di A merican S tandard C ode F or I nformation I nterchange. Sviluppato nel 1968, è un codice standard americano per lo scambio di file di testo tra i diversi sistemi hardware e software.

ATTRIBUTO	Proprietà di un oggetto di Windows o di un campo in un database.
ATTRIBUTO A SOLA LETTURA	Attributo di file, archiviato su disco, che ne impedisce la modifica o l'eliminazione.
AUTOPLAY	Funzione di Windows 9x e successivi che consente allo stesso di utilizzare in modo automatico un CD-ROM. Se dotato del file AUTORUN.INF il CD sarà letto e avviato in base alle istruzioni in esso contenute.
AUTORIZZAZIONE	In informatica, in particolare nel caso di calcolatori remoti in una rete, la garanzia al singolo utente di impiegare il sistema e i dati in esso contenuti. Fornita dal gestore del sistema, verificata dal calcolatore e basata su una forma di identificazione dell'utente, come il numero di codice o la parola d'ordine.

B

B	Abbreviazione di binario - di bit - di baud.
B2B	Abbreviazione di business-to-business. Lo scambio elettronico diretto di prodotti e di servizi tra aziende, senza il coinvolgimento diretto dei consumatori.
B2C	Abbreviazione di business-to-consumer. Lo scambio elettronico diretto di prodotti e di servizi tra aziende e consumatori.
BACKSLASH	Barra inversa usata nella sintassi dei percorsi DOS.
BACKSPACE	Tasto della tastiera che fa spostare il cursore verso sinistra di un carattere per volta, cancellando, man mano che retrocede, ogni carattere che si trova alla sinistra del cursore.
BACKUP	Operazione di duplicazione di archivi per creare una copia di sicurezza, da utilizzare qualora venga danneggiato l'archivio principale o la copia originale di un programma.
BANCA DATI	Qualsiasi raccolta di dati strutturata in modo da rendere possibile il reperimento delle informazioni cercate.
BANDA	Nelle telecomunicazioni, gamma contigua di frequenze impiegata in un settore particolare come per esempio le trasmissioni radiofoniche e televisive.
BANDA LARGA	Nei sistemi di comunicazioni, nei quali il mezzo di trasmissione (per esempio cavo o fibra ottica), porta più messaggi contemporaneamente e ciascun messaggio è modulato sulla propria frequenza tramite modem.

BANNER	Sezione della pagina Web contenente un annuncio pubblicitario, in genere, con un collegamento al sito Web dell'inserzionista.
BARRA DEGLI STRUMENTI	Barra presente in un'applicazione a interfaccia grafica, che contiene una serie di icone o pulsanti che consentono di attivare le funzioni utilizzate con maggiore frequenza.
BARRA DEI MENU	Barra rettangolare di una finestra, posta solitamente in alto contenente dei menu a tendina, ciascuno con le opzioni disponibili relative all'applicazione corrente.
BARRA DEL TITOLO	Barra di intestazione di una finestra, che riporta il nome dell'applicazione e i pulsanti per la gestione della finestra (chiusura, riduzione a icona e dimensionamento).
BARRA DELLE APPLICAZIONI	Barra presente sullo schermo (solitamente nella parte bassa) sulla quale sono posizionati il pulsante di avvio, i pulsanti relativi alle finestre aperte, e altri pulsanti di utilità.
BARRA DELLA FORMULA	Barra tipica della finestra di Excel, nella quale è visualizzato il contenuto della cella selezionata (testo, valore numerico o formula); denominata così perché in presenza di formula, nella cella viene visualizzato il risultato del calcolo e nella barra la formula che ha generato il risultato.
BARRA DI SCORRIMENTO	Barra orizzontale o verticale che consente di spostarsi nell'area della finestra, quando non è visualizzato per intero il suo contenuto.
BARRA DI STATO	Barra della parte inferiore della finestra; visualizza informazioni o messaggi riguardanti la fase operativa dell'applicazione.
BASIC	Acronimo di B eginner's A ll-purpose S ymbolic I nstructions C ode (codice di istruzione simbolico multiuso per principianti), un linguaggio di alto livello sviluppato alla metà degli anni '60.
BAUD	Misura della velocità di trasmissione dei dati di un modem. Trae il nome dall'ingegnere francese, specialista in telegrafia, Jean-Maurice-Emile Baudot.
BETA	Nuovo prodotto software o hardware, pronto per il rilascio agli utenti per il beta test o prodotto in aggiornamento.
BINARIO	Sistema numerico con due elementi alternativi, basato sull'utilizzo delle cifre 0 e 1.
BIOS	Acronimo di B asic I nput/ O utput S ystem. Serie di istruzioni che all'avvio di un PC esaminano i componenti hardware e avviano il sistema operativo.
BIT	B inary d igit, cifra binaria, la più piccola unità di informazione gestita dai calcolatori. Esprime una condizione logica vera o

falsa. Fisicamente una bassa o alta tensione inviata attraverso un circuito su di un disco magnetico.

BITMAP	Rappresentazione di un'immagine come sequenza di bit con i relativi colori.
BOOKMARK	Vedi segnalibro. Indicatore inserito in un punto specifico del documento, al quale l'utente può tornare per riferimento. Utilizzato nelle pagine Web per spostamenti tra i vari link.
BLACKOUT	Condizione in cui la tensione elettrica cade a zero.
BOOT-STRAP	Caricamento del sistema operativo in RAM all'avviamento del computer.
BPS	Acronimo di Bit Per Second , bit per secondo; unità di misura della velocità di trasmissione delle reti di comunicazione.
BROADCAST	Nelle trasmissioni, messaggio che può essere condiviso da più utenti.
BROWSER	Software che permette all'utente di sfogliare le pagine Web (in linguaggio HTML) e navigare in Internet. I browser più diffusi sono Netscape Navigator e Internet Explorer.
BUFFER	Area di memoria utilizzata come allocazione provvisoria in cui i dati sono conservati temporaneamente in attesa di essere trasferiti da o verso periferiche.
BUG	Errore nel codice o nella logica che provoca un malfunzionamento del programma o dà risultati errati.
BUS	Canali di trasmissione impiegati per il collegamento e il trasferimento di dati tra elementi all'interno di un sistema informatico.
BYTE	Abbreviazione di binary term . Unità di informazione composta di otto bit adiacenti. Unità minima di indirizzamento e di rappresentazione dei caratteri.

C

C	Linguaggio di programmazione sviluppato da Dennis Ritchie nel 1972.
CACHE	Sezione di memoria in cui i dati impiegati più spesso sono duplicati per consentire un accesso più rapido.
CAD	Acronimo di Computer Aided Design , software per la progettazione.

CAI	Acronimo di C omputer A ided (o A ssisted) I nstructions, software di addestramento progettato per servire come strumento didattico.
CAM	Acronimo di C omputer A ided M anufacturing, software di supporto ai processi di progettazione e di fabbricazione di un prodotto.
CAMPO	Insieme di caratteri che costituiscono un dato. Uno spazio in un modulo (<i>form</i>) su schermo, in cui l'utente può immettere un'informazione.
CANALE	Percorso o collegamento attraverso cui le informazioni passano da un dispositivo a un altro. Nelle telecomunicazioni, mezzo per trasferire informazioni.
CAPS LOCK	Abbreviazione di capitals lock (fissa maiuscole). Tasto commutatore: se attivato predispone la scrittura dei caratteri alfabetici maiuscoli. Agisce solo sulle lettere. Quando è attivato, sulla tastiera si accende una spia luminosa in alto a destra; per disattivarlo premere nuovamente il tasto.
CARATTERE	Unità elementare per la rappresentazione dei dati: può essere costituito da una lettera, da un numero, da un simbolo.
CARATTERE JOLLY	Carattere utilizzato in sostituzione di una qualsiasi stringa di caratteri (*) o di un carattere qualsiasi (?).
CARTA A MICROCHIP	Carta di riconoscimento dotata di microchip in cui sono registrati i dati.
CARTELLA	Contenitore elettronico di file, archiviati su disco, identificato da un nome. Denominato anche directory, in un sistema a interfaccia grafica è rappresentato dall'icona di una cartella. La cartella può contenere non solo dei file ma anche altre cartelle.
CARTELLA DI LAVORO	In Excel, file costituito da un insieme di fogli di lavoro correlati.
CASELLA DI RIEPILOGO	Controllo di Windows che permette all'utente di scegliere da un elenco di possibilità. Raffigurata da un rettangolo affiancato da un pulsante contrassegnato da una freccia verso il basso.
CASELLA DI TESTO	In una finestra di dialogo, casella preposta per l'inserimento di testo. In un documento, oggetto mobile contenente testo che può essere posto nella pagina in qualsiasi punto.
CASELLA ELETTRONICA	Mailbox. Area di memorizzazione su disco magnetico, dedicata alla registrazione della posta elettronica.
CAT	Acronimo di C omputer A ided T eaching, software usato nell'autoistruzione.

CBL	Acronimo di C omputer B ased L earning, insegnamento specifico di un'applicazione orientato a un impiego pratico.
CBT	Acronimo di C omputer B ased T raining, impiego nella didattica di computer e di speciali programmi di insegnamento.
CD-ROM	Acronimo di C ompact D isk R ead O nly M emory. Unità di memoria di massa di sola lettura, mobile, caratterizzata dall'elevata capacità, che utilizza come supporto dischi a registrazione ottica, a lettura laser.
CD-RW	Acronimo di C ompact D isk R ewritable. Apparecchiature, tecnologia e supporti usati nella produzione di compact disc a scrittura multipla. Il disco può essere registrato una sola volta, mediante il masterizzatore.
CELLA	In Excel, intersezione di una riga con una colonna, nella quale sono introdotti dati, testi o formule.
CERN	Acronimo di C onseil E uropéen pour la R echerche N ucléaire. Centro di ricerca fisica con sede a Ginevra, in Svizzera, che nel 1989 ha ideato lo sviluppo originario del World Wide Web con il linguaggio HTML (H yper T ext M arkup L anguage).
CESTINO	Contenitore di file eliminati, solitamente raffigurato sul desktop da un'icona a forma di cestino per la carta.
CHAT	Conversazione in tempo reale con l'uso della tastiera di un computer.
CHIAVE DI RICERCA	In un database, dato identificatore di uno o più record in un file di dati.
CHIAVE DI RICERCA PRIMARIA	Campo principale che serve da unico identificatore di un record.
CHIP DI MEMORIA	Circuito integrato dedicato alla memorizzazione.
CIBERNAUTA	Chi trascorre molto tempo online, esplorando Internet.
CIBERNETICA	Scienza che studia sistemi di controllo, confronta similitudini e differenze tra sistemi viventi e non, basata su teorie di comunicazione.
CIBERSPAZIO	L'universo di ambienti, come Internet, nel quale le persone interagiscono mediante computer collegati. Una caratteristica che definisce il ciberspazio è l'indipendenza della comunicazione dalla distanza fisica.
CIRCUITO	Qualsiasi percorso in grado di trasportare corrente elettrica.
CLIENT	Computer o programma applicativo in grado di accedere a risorse di rete condivise, fornite da un altro computer (<i>server</i>).

CLIENT-SERVER	è una particolare struttura di rete su cui si basano tutte le applicazioni Internet e Intranet. Costituita da molti computer client (utilizzatori di servizi) e da alcuni server (dispensatori di servizi come archiviazione, stampa, posta elettronica, ecc.) collegati tra loro tramite hub, switch o router.
CLOCK	Dispositivo dell'unità centrale di elaborazione; genera un flusso continuo di impulsi che scandisce l'esecuzione delle istruzioni.
CLUSTER	Nella memorizzazione di dati, unità per la memorizzazione su disco, composta da un numero fisso di segmenti (byte) che il sistema operativo utilizza per leggere o scrivere informazioni.
COBOL	Acronimo di CO mmun B usiness O riented L anguage. Linguaggio di programmazione sviluppato tra il 1959 e 1961.
CODA DI STAMPA	Spool. Buffer per documenti e immagini in attesa di stampa.
CODICE	Insieme di istruzioni leggibili dall'uomo, scritte dal programmatore in un linguaggio di programmazione.
CODICE A BARRE	Sistema di rappresentazione di dati, nel quale i caratteri, registrati, sono identificati da appositi lettori grazie alle diverse linee e spessori di linea verticali (barre) che caratterizzano i vari caratteri.
COMMERCIO ELETTRONICO	Attività commerciale per la vendita di beni e servizi tramite reti telematiche (tipo Internet).
COMMUTAZIONE DI CIRCUITO	Sistema di utilizzo delle linee di trasmissione dei dati, in cui si crea un legame fisico tra la parte che invia e quella che riceve.
COMMUTAZIONE DI PACCHETTO	Metodo di utilizzo delle linee di trasmissione dei dati, nel quale le comunicazioni di più utenti viaggiano sullo stesso canale fisico.
COMPACT DISK	Vedi CD-ROM.
COMPILATORE	Programma per la traduzione del codice sorgente, di un programma scritto in linguaggio di alto livello, in codice oggetto prima dell'esecuzione del programma.
COMPUTER	Sistema elettronico per l'elaborazione automatica dei dati.
CONNESSIONE	Collegamento fisico tramite cavo o altro mezzo, tra due o più dispositivi di comunicazione.
COOKIE	Blocco di dati memorizzato da un server Web su un sistema client.
COPIARE	Duplicare informazioni e riprodurle in un'altra parte del documento, in un altro file, in una diversa posizione di memoria o su diverso supporto.

COPYRIGHT	Marchio di protezione legale dei diritti di autore di un'opera, che si applica anche al software.
CPU	Acronimo di C entral P rocessing U nit (unità centrale di elaborazione). Dispositivo di calcolo e controllo di un computer che interpreta, elabora ed esegue le istruzioni.
CRITERI DI RICERCA	I termini o le condizioni utilizzate da un motore di ricerca per trovare elementi in un database.
CRITTOGRAFIA	Sistema di cifratura dei dati, basato su codici segreti, in modo che siano leggibili solo da chi possiede il codice segreto utilizzato.
CYBERSPAZIO	L'universo di ambienti, come Internet, nel quale le persone interagiscono mediante computer collegati.
CURSORE	Indicatore luminoso sullo schermo del punto di inserimento del testo.

D

DARPA	Acronimo di D efense A dvanced R esearch P roject A gency. Ente statale americano che ha fornito il supporto originale per lo sviluppo delle reti interconnesse. Precursore di Internet.
DATA BASE	Archivio elettronico di dati strutturati in campi e record, correlati in modo da rendere possibile il reperimento delle informazioni.
DATA BASE RELAZIONALE	Data base strutturato logicamente in un insieme di tabelle correlate mediante relazioni tra campi.
DATA CARTRIDGE	Cartuccia a nastro magnetico, di elevata capacità, normalmente usata per fare copie di backup dei dischi fissi.
DATO	Elemento singolo di informazione.
DDR SDRAM	Abbreviazione di D ouble D ata R ate S ynchronous D ynamic R AM (SDRAM). Forma di SDRAM che raddoppia la capacità di trattamento della memoria a 200 megahertz o più.
DEFAULT (SCELTA DI ...)	Scelta preimpostata dal programma quando l'utente non specifica alcuna alternativa.
DEFRAMMENTAZIONE	Processo di scrittura di parti di un file su settori contigui del disco rigido per aumentare la velocità di accesso e recupero.
DESKTOP	Zona di lavoro sullo schermo che utilizza icone e menu (oggetti) per simulare il piano di una scrivania.

DESKTOP PUBLISHING	Programmi specializzati per l'editoria elettronica, con testo, immagini, disegni, utilizzo di sfondi, ecc.
DIGITALE	Un riferimento a qualcosa basato su cifre (numeri) o alla loro rappresentazione. Nell'elaborazione, sinonimo di binario, poiché i computer elaborano informazioni codificate come combinazioni di cifre binarie 0 e 1.
DIRECTORY	Vedi cartella.
DISCHETTO	Vedi floppy disk.
DISCO FISSO	Unità periferica per la memorizzazione di dati, costituita da uno o più piatti sovrapposti, di forma circolare, tenuti in rotazione per registrare dati o leggere i dati memorizzati in precedenza.
DNS	Acronimo di Domain Name System , sistema per la gestione degli indirizzi dei domini in Internet.
DOCUMENTO	Qualsiasi parte di lavoro autonomo creato con un'applicazione e, se salvato su disco, identificato da un nome.
DOMINIO	Sistema di organizzazione degli indirizzi dei siti Internet. Parte finale di un indirizzo URL, identifica il tipo di entità proprietaria dell'indirizzo (.com, .edu, .gov), oppure la posizione geografica (.it, .nd, .e).
DOS	Acronimo di Disk Operating System : il primo sistema operativo usato sui PC IBM compatibili; sistema testuale, in cui i comandi sono scritti da tastiera e confermati con il tasto Invio. Non prevede l'uso del mouse.
DOWNLOAD	Operazione di trasferimento di dati (archivi, programmi, brani musicali, filmati) da un dispositivo centrale verso dispositivi periferici, tramite linea di comunicazione.
DRAG AND DROP	Tecnica di puntamento, trascinamento e rilascio di oggetti o di testo con il mouse.
DRAM	Abbreviazione di Dynamic RAM Forma di RAM (memoria ad accesso casuale) a semiconduttore i cui circuiti interni sono più semplici e possono contenere circa quattro volte più dati.
DRIVE	Alloggiamento dell'unità a disco per la scrittura e la lettura dei dischi.
DRIVE ZIP	Unità disco sviluppata da Iomega che utilizza dischi amovibili (dischi Zip) in grado di archiviare 100 megabyte di dati.
DRIVER	Dispositivo hardware o programma utilizzato dal sistema operativo per il controllo di un altro dispositivo hardware.

DVD Acronimo di **D**igital **V**ersatile **D**isk (video disco digitale). La generazione futura della tecnologia di memorizzazione su disco ottico di elevata capacità (da 4,7 a 8,5 GB), usato principalmente per giochi elettronici, filmati, musica.

DVD-R Acronimo di **D**igital **V**ersatile **D**isk-**R**ecordable (v. disco digitale registrabile).

E

EDI Acronimo di **E**lectronic **D**ata **I**nterchange, standard per lo scambio tra aziende di dati in formato elettronico.

EDITOR Programma utilizzato per creare file di testo o per apportare cambiamenti a un file di testo esistente.

ELABORAZIONE Insieme di operazioni che consentono di trasformare il dato in informazione.

ELABORAZIONE TESTI Applicazione per la creazione, la correzione, l'impaginazione, l'archiviazione e la stampa di documenti di tipo testo.

E-MAIL Abbreviazione di **e**lectronic **m**ail. Lo scambio elettronico di messaggi di testo e di file su una rete di comunicazioni.

ENIAC Acronimo di **E**lectronical **N**umerical **I**ntegrator and **C**alculator: la macchina per il calcolo automatico più potente negli anni 40, utilizzata fino all'anno 1955. È considerato il primo vero calcolatore elettronico.

ERGONOMIA Studio delle persone (caratteristiche fisiche e comportamentali) in relazione all'ambiente di lavoro (mobili e macchine). Lo scopo dell'ergonomia consiste nel tenere presenti criteri di comfort, efficienza e sicurezza nella progettazione di tastiere, scrivanie, sedie e altri oggetti che si trovano nei luoghi di lavoro.

ESTENSIONE Serie di caratteri aggiunti a un nome di file che serve per identificare un file come elemento di una categoria. Può essere attribuita dall'utente o da un programma.

ETHERNET Rete locale sviluppata da Xerox nel 1976 da cui è nato lo standard IEEE 802.3. I nodi della rete sono collegati da cavo coassiale, da cavo a fibre ottiche o da normale doppino telefonico.

ETICHETTA Traduzione del termine inglese "label". Identificatore. Un'etichetta elettronica può essere aggiunta ai dischi floppy o ai dischi rigidi. Può altresì essere una parola, un simbolo o un gruppo di caratteri utilizzati per identificare un file, un supporto di memorizzazione o, in un programma come il foglio elettronico, per identificare un elemento specifico.

EUDORA	Programma client di posta elettronica sviluppato per Macintosh.
EXABYTE	Un milione di kilobyte, ovvero un miliardo di miliardi di byte. Abbreviato in EB.
EXCYTE	Motore di ricerca sviluppato da Excyte. Fornisce un riepilogo di ogni sito Web che ha localizzato, e un link per trovare ulteriori informazioni dello stesso tipo.
EXPLORER	Programma di Windows che consente di localizzare, aprire e gestire file e cartelle.
EXTRANET	Utilizzo di Internet per le comunicazioni tra un'azienda e i suoi interlocutori abituali. Estensione di una Intranet aziendale che usa tecnologia del World Wide Web per facilitare le comunicazioni con i fornitori e i clienti dell'azienda.
E-BANKING	Abbreviazione di electronic banking , servizi bancari elettronici.
E-BUSINESS	Abbreviazione di electronic business , servizi interaziendali elettronici.
E-COMMERCE	Abbreviazione di electronic commerce , vedi commercio elettronico.
E-GOVERNMENT	Abbreviazione di electronic government servizi della pubblica amministrazione.
E-LEARNING	Abbreviazione di electronic learning , formazione a distanza.
E-MAIL	Abbreviazione di electronic mail , ossia posta elettronica. La possibilità di scambiare messaggi di testo tramite i servizi Internet o un programma di posta elettronica, indirizzandoli a un utente specifico.

F

FARE CLIC	Premere e rilasciare il tasto di selezione di un dispositivo di puntamento, senza spostare il puntatore dalla scelta.
FARE DOPPIO CLIC	Premere due volte in rapida successione, e rilasciare, il tasto di selezione di un dispositivo di puntamento, senza spostare il puntatore.
FAT	Acronimo di File Allocation Table . Tabella o elenco di allocazione dei file, tenuto da alcuni sistemi operativi per gestire lo spazio su disco impiegato per la memorizzazione dei file.

FAX	Abbreviazione di facsimile. Trasmissione di testo e immagini tramite la linea telefonica in forma digitalizzata.
FILE	Insieme di informazioni, archiviate su disco, identificato da un nome.
FILE SYSTEM	In un sistema operativo, struttura generale in cui i file sono nominati, memorizzati e organizzati in directory o cartelle archiviate su disco.
FILTRO	Funzione che consente di selezionare record di una tabella o righe di un foglio elettronico secondo criteri definiti. Nelle telecomunicazioni e in elettronica, hardware o software che lascia passare in maniera selettiva certi elementi di un segnale ed elimina o minimizza gli altri.
FINESTRA	Nelle applicazioni e nelle interfacce grafiche, parte dello schermo dedicata a un'applicazione che può contenere un documento o un messaggio.
FINESTRA DI DIALOGO	Finestra nella quale sono mostrate le opzioni disponibili per l'esecuzione di determinate operazioni.
FIREWALL	Sistema di sicurezza per la protezione dei dati aziendali da accessi non voluti, realizzato mediante un controllo di tutte le trasmissioni di dati tra il sistema aziendale e le reti esterne.
FIRMWARE	Software, registrato nella ROM, per la gestione delle funzioni di base del sistema.
FLOPPY DISK	Unità di memoria di massa, estraibile, di bassa capacità (2 MB).
FOGLIO DI LAVORO	In un programma di fogli elettronici (Excel) pagina organizzata in righe e colonne visualizzata sullo schermo in una finestra scorrevole.
FOGLIO ELETTRONICO	Applicazione utilizzata per effettuare operazioni di calcolo su insiemi di dati di tipo matrice e altri compiti del campo amministrativo.
FONT	Termine inglese che indica il tipo di carattere (corpo, inclinazione e spessore).
FORMATO (FILE)	In generale, struttura di registrazione dei file, che garantisce la compatibilità tra diversi ambienti applicativi.
FORMATTARE	Predisporre un disco magnetico per la registrazione di dati organizzando lo spazio di memorizzazione. La formattazione cancella le informazioni registrate in precedenza. In un'applicazione, cambiare l'aspetto del testo (carattere, margine, paragrafo, stile) o il contenuto di una cella di un foglio elettronico.

FRAME In un documento HTML, sezione rettangolare della pagina visualizzata da un browser Web separata dal resto della pagina.

FREWARE Software per computer fornito gratuitamente e spesso messo a disposizione su Internet o tramite gruppi di utenti.

FIP Acronimo di **File Transfer Protocol**. Protocollo standard di trasferimento file, costituito dall'insieme di regole che in Internet permettono il trasferimento di file da un computer all'altro.

G

GATEWAY Dispositivo impiegato per collegare reti che usano protocolli di comunicazione diversi, in modo che le informazioni possano passare da una rete all'altra.

GENERAL PURPOSE Programmi di interesse generale, che possono essere adattati alla soluzione di problemi nei vari campi applicativi.

GIF Acronimo di **Graphics Interchange Format**, formato standard per la registrazione di file di tipo grafico. Formato usato per la trasmissione di immagini in Internet.

GIF (ANIMAZIONE) File contenente una serie di immagini che vengono visualizzate in rapida sequenza in un browser Web, in modo da sembrare un'immagine in movimento.

GIGABYTE (GB) Pari a 1024 Megabyte, rappresenta l'unità di misura della capacità di memorizzazione dei dati di un disco.

GIUSTIFICATO Testo che presenta la scrittura perfettamente allineata lungo i margini sinistro e destro.

GOPHER Programma di utilità Internet per ricercare informazioni testuali e presentarle all'utente sotto forma di menu gerarchici, dai quali l'utente sceglie menu secondari o file che possono essere scaricati e visualizzati.

GRAFICA Metodo per rappresentare ed elaborare dati basato sull'uso di disegno o immagine.

GRAFICO Diagramma che rappresenta dati o relazioni tra serie di dati in forma grafica invece che numerica.

GROUPWARE Software finalizzato allo scopo di consentire a un gruppo di utenti in rete di collaborare su un particolare progetto.

GSM Acronimo di **Global System for Mobile Communications**. Standard telefonico cellulare digitale, usato in oltre 60 paesi, compresa gran parte d'Europa.

GUI Acronimo di **Graphic User Interface**, interfaccia grafica del software; permette all'utente di interagire più facilmente con un computer.

GUIDA IN LINEA Comando che consente di ottenere aiuti e suggerimenti sull'uso del programma e delle sue funzioni.



HACKER Pirata informatico, che utilizza il computer e le reti per scopi illeciti come diffondere virus, intercettare e modificare messaggi, accedere a informazioni riservate.

HANDLE Uno dei numerosi piccoli quadratini (maniglie) visualizzati attorno a un oggetto grafico in un programma di disegno. L'utente può spostare o ridimensionare l'oggetto facendo clic su un quadratino e trascinandolo.

HARD DISK Unità di memoria di massa, fissa, di elevata capacità, allocata all'interno di un computer.

HARDWARE Parte fisica del computer, insieme di dispositivi elettrici, elettronici e meccanici.

HELP (FUNZIONE) Funzione che permette di consultare una guida disponibile direttamente sul computer.

HERTZ (Hz) Unità di misura della frequenza, del clock (ciclo per secondo di un evento periodico).

HOME Posizione iniziale, per esempio l'angolo superiore sinistro dello schermo basato sui caratteri, oppure la cella A1 di un foglio elettronico. Nome del tasto di controllo identificato con il simbolo di una freccia obliqua (↵).

HOME PAGE Documento inteso come punto di partenza in un sistema ipertestuale. Pagina iniziale di un sito Web, nella quale sono contenuti i collegamenti alle altre pagine del sito.

HOST Nelle reti di PC, computer centrale o di controllo che fornisce servizi a cui possono accedere gli altri computer collegati alla stessa rete.

HTML Acronimo di **Hypertext Markup Language**. È un linguaggio standard, basato su *tag* (marcatori) usato per la realizzazione di pagine ipertestuali del Web. I documenti in formato HTML possono essere formati da testo, grafica, collegamenti ipertestuali.

HTTP Acronimo di **Hypertext Transfer Protocol**. Protocollo utilizzato per trasferire richieste da un browser a un server Web e per

trasportare pagine dal server Web al browser che le ha richieste. Protocollo di Internet usato per gestire i collegamenti fra un ipertesto e l'altro e collegare tra loro le pagine Web.

HUB Dispositivo specializzato per connettere, in una rete locale, computer o unità periferiche.



I/O Acronimo di input/output. Compiti complementari di raccolta dati, affinché un elaboratore o un programma li possano elaborare e rendere disponibili all'utente o ad altri processi del calcolatore.

ICONA Immagine di Windows, in formato ridotto, visualizzata sullo schermo per rappresentare un oggetto che consente all'utente di richiamare programmi o di svolgere azioni senza che sia necessario ricordare i comandi o impartirli attraverso la tastiera.

ICP Acronimo di **I**nternet **C**ache **P**rotocol. Protocollo di rete usato dai server per individuare specifici oggetti Web nelle cache della rete.

ICSA Acronimo di **I**nternational **C**omputer **S**ecurity **A**ssociation. Organizzazione di educazione e informazione che si occupa di questioni riguardanti la protezione su Internet. Fin dal 1997 fornisce sistemi per assicurare la protezione, certifica prodotti, distribuisce informazioni aggiornate sui virus e altri argomenti legati alla protezione dei computer.

ICT Acronimo di **I**nformation & **C**ommunication **T**echnology, tecnologia di convergenza di informatica e telematica.

IDE Acronimo di **I**ntegrated **D**evice **E**lectronics. Tipo di interfaccia per unità a disco in cui l'elettronica del controller risiede sul drive stesso, eliminando la necessità di una scheda separata.

IEEE 802.x Serie di specifiche di rete sviluppate da IEEE (**I**nstitute of **E**lectrical and **E**lectronics **E**ngineers), che consentono a computer, stampanti e altri dispositivi di comunicare su LAN (**L**ocal **A**rea **N**etwork). IEEE 802.3 è usato per le reti a bus in banda larga e in banda base; la versione in banda base si fonda sullo standard Ethernet.

IMAP4 Acronimo di **I**nternet **M**essage **A**ccess **P**rotocol 4. Versione dell'IMAP, un metodo per programmi di posta elettronica per ottenere l'accesso ai messaggi in un mail server. A differenza del POP 3, un protocollo simile, l'IMAP consente di recuperare in modo efficiente i messaggi da più computer.

INDICE	Elenco di riferimenti che permettono di effettuare la ricerca random di file e record su un disco oppure record chiave in un database.
INDIRIZZAMENTO	In un programma di fogli per il calcolo elettronico, riferimento alla cella, caratterizzato dalla coppia di valori lettera della colonna e numero della riga; in Excel possono essere utilizzati indirizzamenti relativi, assoluti e misti.
INDIRIZZO	Posizione di un oggetto su un disco o nella rete Internet. Codice impiegato per specificare una destinazione per la posta elettronica. In programmazione, l'indirizzo è tipicamente un valore che specifica una posizione di memoria.
INDIRIZZO INTERNET	Insieme di dati che consentono di identificare in modo univoco un utente e un computer collegati a Internet. Vedi anche URL.
INDIRIZZO IP	Abbreviazione di indirizzo Internet Protocol (protocollo Internet). Numero binario a 32 bit (4 byte) che identifica in modo univoco un calcolatore host collegato a Internet e ad altri calcolatori host, allo scopo di ottenere la comunicazione tramite il trasferimento di pacchetti.
INFORMATICA	Scienza che studia i computer, compresa la loro progettazione, il loro funzionamento e l'impiego nell'elaborazione di informazioni.
INFORMATION TECHNOLOGY (IT)	Tecnologia usata dai computer, relativa all'elaborazione dei dati.
INFORMAZIONE	Insieme di più dati correlati e interpretati in modo da essere utili, considerati nel proprio contesto dall'utente, in un certo luogo, in un certo momento. I computer elaborano i dati senza comprendere che cosa questi rappresentino.
INOLTRE	In posta elettronica, inviare un messaggio ricevuto, modificato o no, a un nuovo destinatario.
INPUT	Informazioni inserite in un calcolatore o in un programma per l'elaborazione, per esempio dalla tastiera, o da un file registrato in un'unità disco.
INSTALLAZIONE	Procedura necessaria a preparare un programma software o un'applicazione, perché funzionino con il computer.
INTERFACCIA	Punto in cui si verifica un contatto tra due elementi in modo che possano interagire l'uno con l'altro o scambiarsi informazioni.
INTERFACCIA A ICONE	Interfaccia utente basata su icone anziché su comandi inseriti attraverso la tastiera. Vedi anche GUI.

INTERFACCIA A RIGA DI COMANDO	Forma di interfaccia tra il sistema operativo e l'utente in cui quest'ultimo inserisce le istruzioni da tastiera, usando un apposito linguaggio di comando.
INTERFACCIA GRAFICA	Vedi GUI.
INTERFACCIA UTENTE	L'hardware e il software che consentono a un utente di interagire con il computer.
INTERLINEA	Spazio, espresso in punti (pt), tra due righe di testo.
INTERNET	Insieme mondiale di reti che impiegano i protocolli TCP/IP per comunicare tra di loro.
INTERPRETE	Programma che traduce le singole istruzioni, esegue ciascun enunciato in un programma scritto nel linguaggio utente, e sottopone le singole istruzioni all'Unità Centrale di Elaborazione per la loro esecuzione.
INTRANET	Rete privata basata su protocolli Internet, ma progettata per la gestione di informazioni all'interno di una società o organizzazione. Il suo impiego include diversi servizi come la distribuzione di documenti e di software, l'accesso a database e la formazione.
IP	Acronimo di I nternet P rotocol. Il protocollo interno a TCP/IP che governa la suddivisione dei messaggi di dati in pacchetti, per il loro trasporto in Internet.
IPERSPAZIO	Insieme di tutti i documenti accessibili attraverso i collegamenti ipertestuali nel World Wide Web. Vedi anche Ciberspazio.
IPERTESTO	Testo non sequenziale collegato in una rete di associazioni complessa, che consente all'utente di muoversi tra argomenti collegati mediante link (collegamenti ipertestuali).
IPERMEDIA	Iper testo che enfatizza le sue componenti con animazioni e suoni e contiene oltre al testo anche immagini, suoni e filmati.
ISDN	Acronimo di I ntegrated S ystems of D igital N etwork. Rete di telecomunicazioni digitali ad alta velocità che si è evoluta a partire dai servizi telefonici esistenti. In grado di trasportare dati che vanno dalla voce alle trasmissioni informatiche, dalla musica al video.
ISO	Acronimo di I nternational O rganization for S tandardization, associazione internazionale di 130 paesi membri, che si occupa della definizione di standard globali per lo scambio di comunicazioni e di informazioni.
ISO/OSI	Modello di riferimento che definisce gli standard per l'interazione di calcolatori collegati da reti di comunicazione.

L'ISO non è acronimo, deriva dal termine greco *isos* che significa "uguale".

ISP Acronimo di **I**nternet **S**ervice **P**rovider (fornitore di servizi Internet, denominato anche provider di accesso). Attività che fornisce servizi di connettività a Internet a singoli, aziende e altre organizzazioni.

ISTRUZIONE Singola operazione svolta dal computer; un enunciato di azione in qualsiasi linguaggio per calcolatore. Un insieme di istruzioni in una determinata sequenza costituisce un programma.

J

J Linguaggio di programmazione ad alto livello creato dallo sviluppatore di APL, Kenneth Iverson e da Roger Hui.

JAVA Linguaggio di programmazione a oggetti, sviluppato da Sun Microsystems. Analogo a C++, Java è più piccolo e più facile da usare poiché è più funzionale e gestisce la memoria autonomamente. Java è stato progettato in modo da garantire la sicurezza e la possibilità di utilizzo su qualunque piattaforma.

JOLLY Simbolo della tastiera per rappresentare uno o più caratteri. Il punto di domanda (?) rappresenta un singolo carattere; l'asterisco (*) rappresenta uno o più caratteri. I caratteri jolly sono impiegati nei sistemi operativi come mezzo per specificare il nome di più file.

JOYSTICK Dispositivo di input, costituito da un sistema di puntamento che, mediante il movimento di una leva, permette di selezionare opzioni, funzioni o pulsanti sullo schermo video; è spesso usato nei giochi.


JPEG Acronimo di **J**oint **P**hotographic **E**xperts **G**roup. Standard impiegato per memorizzare immagini in forma compressa.

K

KB Kilobyte, unità di misura pari a 1024 byte (2¹⁰).

KBPS Abbreviazione di kilobit per secondo. Velocità del trasferimento dei dati, per esempio su un monitor o una rete, misurata in multipli di 1.024 bit per secondo.

KERNEL Cuore di un sistema operativo; la parte del sistema che gestisce memoria, file e periferiche, mantiene aggiornate data e ora, avvia applicazioni e assegna le risorse del sistema.

KEYBOARD	Tastiera, unità periferica di input.
KILOHERTZ	Abbreviato in KHz. Misura di frequenza equivalente a 1.000 hertz, o 1.000 cicli per secondo.
	
LABEL	Vedi "etichetta".
LAN	Acronimo di L ocal A rea N etwork, rete locale. Gruppo di computer e altri dispositivi distribuiti su un'area relativamente limitata e collegati da un sistema di comunicazione che consente a ogni dispositivo di interagire con qualunque altro della rete. Le LAN in genere comprendono PC e risorse condivise come stampanti laser e grandi dischi rigidi.
LANCIARE	Espressione usata per indicare l'attivazione di un programma applicativo dall'interfaccia utente del sistema operativo.
LAPTOP	Personal computer portatile, alimentato a batteria o a corrente, dispone di monitor al plasma o a cristalli liquidi e di tastiera di piccole dimensioni.
LARGHEZZA DI BANDA	Portata di un canale di trasmissione, misurata come numero di bit trasmessi nell'unità di tempo.
LAYOUT	Impostazione o progetto generale di un documento. Struttura, configurazione di una pagina, di un documento, di una diapositiva.
LCD	Acronimo di l iquid c ystal d isplay (schermo a cristalli liquidi). Tipo di schermo che utilizza un composto liquido con struttura molecolare polare, frapposto tra due elettrodi trasparenti.
LED	Acronimo di l ight- e mitting d iode. Dispositivo semiconduttore che converte energia elettrica in luce, impiegato, per esempio, nell'indicazione dell'attività sulle unità disco del computer.
LETTORE OTTICO	Dispositivo che legge il testo dalla carta stampata rielaborandolo in formato immagine.
LETTURA	Azione di trasferire dati da una sorgente di input alla memoria del computer o dalla memoria alla CPU.
LICENZA D'USO	Condizione contrattuale per la fornitura di software a pagamento.
LINEA COMMUTATA	Linea per la trasmissione, impegnata per la sola durata della trasmissione. Collegamento telefonico standard a selezione automatica.

LINGUAGGIO DI PROGRAMMAZIONE	Qualsiasi linguaggio artificiale impiegato per definire una sequenza di istruzioni che sono elaborate ed eseguite dal computer.
LINGUAGGIO MACCHINA	Linguaggio utilizzato dall'unità centrale di elaborazione.
LINGUAGGIO UTENTE	Linguaggio di programmazione con sintassi, regole e vocaboli, molto vicini al modo usuale di esprimersi dell'utente.
LINK IPERTESTUALE	Collegamento ipertestuale, sistema di posizionamento automatico su altre pagine di un documento o di un sito Internet, mediante la selezione di una parola chiave.
LINUX	Software di base, di dominio pubblico (non a pagamento), che si sta affermando sul mercato. Il suo codice sorgente può essere modificato da chiunque.
LOGIN O LOGON	Processo di accesso a un computer specifico, a un programma o a una rete mediante identificazione dell'utente con un nome e una password.
LYCOS	Motore di ricerca e directory Web che fornisce elenchi di pagine e siti suddivisi in categorie.

M

MACRO	Sequenza di funzioni elementari, per riassumere in un solo comando più operazioni di tipo ripetitivo.
MAILING LIST	Lista di distribuzione. Elenco di nomi e indirizzi di posta elettronica raggruppati sotto un singolo nome.
MAINFRAME	Computer aziendali di grandi dimensioni in grado di gestire più utenti, simultaneamente collegati al computer via terminale.
MAN	Acronimo di M etropolitan A rea N etwork, rete di comunicazione ad alta velocità che copre una distanza fino a 75 km. È più piccola di una WAN e può includere una o più LAN.
MASCHERA	Interfaccia strutturata per visualizzare o immettere dati.
MASTERIZZATORE	Dispositivo usato per la lettura e la scrittura dei CD-ROM.
MB	Megabyte, unità di misura della capacità pari a 1024 KB, 1.048.576 byte.
MEMORIA	In un computer, supporto in cui possono essere conservati e recuperati di dati e di istruzioni.

MEMORIE DI MASSA	Memorie esterne (perché esterne all'unità centrale). Dispositivi per la registrazione di dati; essi comprendono dischi e nastri magnetici e dischi ottici.
MENU	Elenco di opzioni disponibili da cui è possibile effettuare delle scelte per eseguire le azioni desiderate.
MESSAGGIO	Nelle comunicazioni, unità di informazione trasmessa elettronicamente da un dispositivo a un altro.
MILLENNIUM BUG	Problema dell'anno 2000, vedi Y2K.
MINICOMPUTER	Computer di piccole o medie dimensioni per piccole aziende o per reparti di grandi aziende.
MINIDISCO	Vedi floppy disk.
MIPS	Acronimo di M illions I nstructions p er S econd, milioni di istruzioni per secondo. Unità di misura della velocità dell'unità centrale di elaborazione.
MODEM	Abbreviazione di m odulatore/ d emodulatore, dispositivo di comunicazione che converte dati digitali da un computer in segnali audio analogici (modulazione) e da analogici a digitali (demodulazione), che possono passare attraverso la linea telefonica standard.
MONITOR	Dispositivo hardware di output su cui sono visualizzate le immagini generate dalla scheda video del computer. Denominato anche schermo o video.
MOTHERBOARD	Scheda di circuiti principale che contiene i componenti primari di un Personal Computer, sulla quale sono inseriti i componenti presenti nel case. Alla scheda madre possono essere collegate altre schede tra cui quelle di espansione di memoria.
MOTORE DI RICERCA	Programma che ricerca parole chiave in database e altri documenti del World Wide Web, usate come descrittori dell'argomento.
MOUSE	Dispositivo hardware di input, costituito da un sistema di puntamento che, mediante lo scorrimento su una superficie piana, permette di attivare pulsanti, selezionare opzioni e funzioni sullo schermo.
MP3	Acronimo di M PEG Audio Layer- 3 . Uno schema di codifica audio digitale usato per la distribuzione di musica registrata su Internet.
MPEG	Acronimo di M oving P icture E xport G roup. Insieme di standard per la compressione di dati video e audio stabiliti dalla Joint ISO/IEC Technical Committee of Information Technology. I file nel formato MPEG hanno l'estensione .mpg.

MULTIMEDIALITÀ	Metodo per fornire informazioni mediante la combinazione di differenti tipi di dati: testo, grafica, suoni, animazione e video.
MULTITASKING	Modo di funzionamento offerto da un sistema operativo in cui un computer lavora su più applicazioni per volta, contemporaneamente.
N	
NASTRO MAGNETICO	Unità periferica di memorizzazione dei dati, costituita da una striscia di pellicola in poliestere rivestita di materiale magnetico, che permette esclusivamente l'accesso di tipo sequenziale.
NAT	Acronimo di Network Address Translation (traduzione dell'indirizzo di rete). Processo di conversione tra indirizzi IP impiegati all'interno di una rete privata (Intranet) e indirizzi IP Internet.
NAVIGARE	Termine usato per consultare un ipertesto, oppure per sfogliare le pagine Web.
NETIQUETTE	Abbreviazione di Network Etiquette , galateo delle regole comportamentali, per gli utenti che comunicano in Internet.
NETSCAPE NAVIGATOR	Gruppo di programmi browser Web per la navigazione in Internet, creato dalla Netscape Corporation.
NETWORK COMPUTER	Computer, dotato di un processore proprio, che dispone del software e dell'hardware necessari per la connessione a una rete. I network computer non includono la memorizzazione locale e per le applicazioni dipendono da server di rete.
NETWORKING	Insieme di strumenti informatici, che costituiscono un complesso di reti di comunicazione.
NEW ECONOMY	Nuova forma di economia, basato sull'utilizzo di Internet come canale di pubblicità e di vendita di prodotti e servizi.
NEWSGROUP	Forum. Servizio di Internet, nel quale gli utenti si scambiano opinioni su temi specifici, mediante pubblicazione di messaggi su bacheche elettroniche.
NICKNAME	Nella posta elettronica, è il soprannome con il quale può essere facilmente individuato un destinatario.
NOME UTENTE	Nome con cui un utente è identificato nel contesto di un computer o di una rete di comunicazioni. In un indirizzo di posta elettronica corrisponde in genere al testo posto a sinistra del simbolo @.
NOTEBOOK	Computer portatile ultraleggero (peso da 1 a 7 kg). Un computer progettato per essere facilmente e agevolmente trasportato in una valigetta.



OCR	Acronimo di O ptical C haracter R ecognition, riconoscimento ottico dei caratteri. Processo in cui un dispositivo elettronico (scanner o lettore) esamina i caratteri stampati sulla carta e ne determina le forme individuando l'andamento di chiari e scuri.
OFFICE AUTOMATION	Insieme di strumenti hardware e software impiegati per la gestione dei lavori d'ufficio, allo scopo di ottimizzare le comunicazioni.
OGGETTO	Elemento singolo con cui si opera; tipi di oggetti possono essere cartelle, archivi, programmi, dispositivi del computer.
OLE	Acronimo di o bject l inking and e mb e dding. Sistema per trasferire e condividere informazioni fra applicazioni.
OPERATORE LOGICO	Operatore condizionale utilizzato nei criteri di selezione o di verifica di vero o falso, per associare più condizioni con relazioni di tipo IF, AND, OR, NOT.
OPZIONE	Scelta disponibile che un programma consente di effettuare in una determinata finestra di dialogo o in un menu.
ORDINAMENTO	Modalità che organizza i dati, normalmente un insieme di record, in un ordine particolare (per esempio: ascendente o discendente).
OS	Acronimo di o perating s ystem (sistema operativo). Software responsabile del controllo dell'assegnazione e dell'impiego di risorse hardware.
OUTPUT	I risultati elaborati che possono essere inviati allo schermo o alla stampante, registrati su disco come file oppure inviati a un altro computer collegato in rete.
OVERFLOW	Condizione che si verifica quando i dati ottenuti da un input o da un'elaborazione richiedono una quantità di bit superiore a quella fornita dall'hardware o dal software per la memorizzazione dei dati.

P

PACCHETTO SOFTWARE	Insieme di uno o più programmi integrati, creati per svolgere operazioni in particolari campi specifici.
PALMARE	Modello di personal computer portatile, le cui dimensioni consentono di reggerlo con una mano. Si utilizza per prendere appunti, gestire rubrica telefonica, agenda, applicazioni semplici; è alimentato con pile alcaline e non è dotato di unità disco.
PASSWORD	Parola d'ordine costituita da un codice segreto che abilita l'utente ad accedere a risorse o servizi informatici.
PEER TO PEER	Vedi point to point.
PERCORSO	Nella memorizzazione dei file, percorso seguito dal sistema operativo per reperire e memorizzare i file su disco.
PERSONAL COMPUTER	Computer utilizzato da un singolo utente per volta.
PERSONAL DIGITAL ASSISTANT	Vedi palmare.
PIXEL	Insieme di punti su uno schermo, ai quali possono essere assegnati colori differenti. L'insieme dei pixel costituisce un'immagine.
PLOTTER	Dispositivo hardware di output, per tracciare su carta grafici, disegni o diagrammi, mediante penne o cariche elettrostatiche e toner.
POINT TO POINT	Protocollo per il collegamento dei dati, realizzato con una connessione diretta tra due punti (per esempio due elaboratori), per trasmettere pacchetti TCP/IP su connessioni telefoniche.
POP	Acronimo di P oint o f P resence, punti di connessione a Internet, distribuiti sul territorio. Acronimo di P ost O ffice P rotocol, metodo standard di memorizzazione e trasmissione della posta sul server che fornisce il servizio.
PORTA (SERIALE O PARALLELA)	Commutatore elettronico. Connettore integrato di tipo standard, per il collegamento di unità periferiche esterne.
POSTA ELETTRONICA	Utilizzo del computer e delle reti di trasmissione dei dati per trasmettere messaggi scritti.
PROCESSORE	Unità di elaborazione centrale che controlla il funzionamento del computer e fa eseguire i programmi (CPU).

PROFILO UTENTE	Insieme di dati registrati su computer che vengono mantenuti per ogni utente autorizzato di un sistema informatico multiutente. Utilizzato per ragioni di sicurezza e di altra natura.
PROGRAMMA	Sequenza di istruzioni eseguite da un computer per svolgere un determinato compito.
PROGRAMMA OGGETTO	Programma scritto in linguaggio macchina.
PROGRAMMATORE	Tecnico che scrive le istruzioni che costituiscono un programma.
PROTOCOLLO DI TRASMISSIONE	Insieme di regole di comunicazione che definiscono le modalità di scambio dei dati tra i computer di una stessa rete o di reti diverse. Il più noto tra i protocolli inter-rete è il TCP/IP (sistema di trasporto delle informazioni su Internet).
PROVIDER	Termine generalmente usato per indicare un'azienda che fornisce una connessione a Internet o ad altri servizi di comunicazione. Tale accesso è usualmente fornito tramite pagamento di un abbonamento.
PUBLISHING	Applicazioni del computer in campo editoriale.
PULSANTE	Elemento grafico a cui è associata una funzione, attivata direttamente quando il pulsante viene azionato mediante il mouse.
PUNTATORE	Elemento sullo schermo la cui posizione cambia mediante i movimenti di un dispositivo di puntamento, quale per esempio il mouse.



QUADRATINO DI RIEMPIMENTO	Il piccolo quadrato nero nell'angolo inferiore destro di una cella. Il puntatore posizionato su tale quadratino assume la forma di un mirino (una croce di colore nero) e serve per copiare formule, dati o per creare sequenze predefinite.
QUERY	Specifico set di istruzioni per l'estrazione di informazioni da un data base, mediante la creazione di una nuova tabella di tipo dinamico o statico.
QWERTY	Layout della tastiera che prende il nome dalle prime sei lettere in alto a sinistra della riga superiore.

R

RADICE	Livello principale o superiore in una serie di informazioni organizzate gerarchicamente. In inglese root.
RAM	Acronimo di R andom A ccess M emory, memoria di accesso casuale. Denominata anche memoria di lavoro, indica in genere la memoria dinamica in cui è possibile scrivere e leggere.
RECORD	Struttura di dati che contiene un insieme di campi che costituiscono un'informazione unitaria.
RELAZIONE	Struttura composta di attributi. Legame logico che lega campi di tabelle diverse e che permette di costruire record formati dall'integrazione di tali tabelle.
REPORT	Presentazione di informazioni, organizzate in una forma strutturata scelta dall'utente, in forma stampata.
RETE (DI COMUNICAZIONE)	Gruppo di calcolatori e dispositivi associati, collegati da canali e apparecchiature di comunicazione (cavi e software) con lo scopo di trasmettere dati.
RETE A BUS	Configurazione di rete, tipica delle LAN, nella quale i client e i server si collegano a un canale trasmissivo di tipo lineare.
RETE A GRAPPOLO	Configurazione di rete nella quale sullo stesso canale, collegato direttamente al server, si affacciano più client.
RETE A MAGLIA	Configurazione di rete, tipica delle reti WAN, nella quale i poli sono collegati tra loro attraverso più percorsi.
RETE A STELLA	Configurazione di rete, tipica delle reti LAN, nella quale i client sono collegati punto a punto direttamente al server.
RETE AD ANELLO	Configurazione di rete, tipica delle reti LAN, nella quale cliente e server sono collegati a un canale trasmissivo costituito da un anello.
RETE GEOGRAFICA	Rete di comunicazione, di medie o grandi dimensioni, che usa per il collegamento reti pubbliche. Denominata anche WAN.
RETE LOCALE	Rete di comunicazione, che si estende su un'area geografica limitata e usa cavi di collegamento dedicati. Denominata anche LAN.
RIFERIMENTO DI CELLA	L'insieme delle coordinate che identificano una cella in un foglio di lavoro, costituita dall'intersezione di colonna e dall'intersezione di riga.

RIGHELLO	Barra dotata di una scala, che permette di definire le dimensioni di un documento, le spaziature, i punti di tabulazione, i rinvii.
RISOLUZIONE	Densità di punti di un'immagine, che ne determina la nitidezza dei dettagli raggiunta da un monitor o da una stampante.
ROM	Acronimo di Read Only Memory , memoria di sola lettura, installata dal costruttore, contenente istruzioni (non modificabili dall'utente) per l'esecuzione di funzioni di base del computer.
ROOT	Vedi "radice".
ROUTER	Unità specializzata di rete, per instradare i messaggi.
RTF	Acronimo di Rich Text Format , formato standard utilizzato per trasferire documenti di testo formattato, tra applicazioni che possono anche girare su piattaforme diverse.

S

SALVASCHERMO	Utility che visualizza lo schermo vuoto, oppure un'immagine o una scritta, dopo un certo periodo di inattività del computer.
SCANNER	Dispositivo hardware di input in grado di leggere documenti in formato immagine.
SCHEDA	Piastra di circuito stampato, o adattatore, che può essere inserita in un computer per fornire nuove funzioni o capacità.
SCHEDA AUDIO	Piastra di espansione sul computer che consente la riproduzione e la registrazione di suoni. La scheda audio consente di ascoltare suoni da CD-ROM e altri supporti di memorizzazione o in Internet.
SCHERMO VIDEO	Dispositivo hardware di output costituito da un video, sul quale vengono riprodotti caratteri, grafici e immagini.
SCREEN SAVER	Vedi salvaschermo.
SCRIVANIA ELETTRONICA	Zona di lavoro che occupa tutto lo schermo video e che presenta oggetti (icone e menu) che consentono di interagire con il sistema.
SCSI	Acronimo di Small Computer System Interface , interfaccia parallela standard a elevata velocità; viene usata per collegare microcalcolatori a periferiche, come dischi rigidi e stampanti e ad altri computer e reti locali.

SDRAM	Acronimo di S ynchronous DR AM. Tipo di RAM dinamica (DRAM, dynamic random access memory) che viene eseguita a velocità di clock più elevate.
SEGNALIBRO	Indicatore inserito in un punto specifico di un documento come riferimento per gli spostamenti. In un programma di navigazione, la possibilità di memorizzare gli indirizzi delle pagine Web più frequenti; tali riferimenti vengono inseriti solitamente nella cartella Preferiti.
SEQUENZIALE (ACCESSO)	Sistema di accesso, che permette di arrivare al dato voluto solo scorrendo a uno a uno tutti gli elementi che lo precedono nell'archivio.
SERVER	Computer o programma che controlla una rete, permettendo la condivisione di risorse tra i computer client collegati.
SERVIZI PRIMARI	In Internet, i servizi di posta elettronica, trasferimento di file e terminale virtuale.
SETTORE	Parte di un'area di memorizzazione dei dati su un disco. I dischi sono divisi in facce (superiore e inferiore), tracce (anelli su ciascuna superficie) e settori (parti di ciascun anello).
SHAREWARE	Software coperto da copyright e distribuito gratuitamente. Dopo un periodo di prova, gli utenti che desiderano continuare a utilizzare il software sono invitati a provvedere al pagamento all'autore del programma.
SIGNATURE	Firma. Nella posta elettronica viene scritta alla fine di un messaggio. Può essere preregistrata e inserita automaticamente in tutti i messaggi inviati.
SINTETIZZATORE VOCALE	Dispositivo hardware di output che permette di trasformare in messaggi vocali informazioni registrate nella memoria o negli archivi elettronici del computer.
SISTEMA CENTRALE	Parte centrale del computer, costituita da unità centrale di elaborazione e memoria.
SISTEMA INFORMatico	Configurazione che comprende tutte le componenti funzionali di un computer e dell'hardware ad esso associato.
SISTEMA OPERATIVO	Software responsabile del controllo delle funzioni di base del computer, quali l'assegnazione delle risorse, la gestione delle librerie di programmi, la definizione e il controllo della configurazione.
SITO INTERNET	Gruppo di documenti HTML omogenei e relativi file, script e database associati e gestiti da un server nell'ambito del World Wide Web, che mette a disposizione informazioni e servizi mediante la rete Internet.

SLIDE	Diapositiva, elemento base di una presentazione in PowerPoint.
SLOT	Vano sulla scheda madre di un PC progettato per contenere un microprocessore Pentium II e successivi.
SMART CARD	Carta di identificazione dotata di microchip nel quale è possibile memorizzare un significativa quantità di informazioni. La smart card può essere letta e anche scritta (per esempio la scheda telefonica che può essere ricaricata).
SMTP	Acronimo di S imple M ail T ransport P rotocol, protocollo per la trasmissione della posta in Internet.
SOFTWARE	Programmi per computer. Insieme di istruzioni che ne permettono il funzionamento.
SOFTWARE APPLICATIVO	Insieme dei programmi finalizzati a risolvere problemi di elaborazione specifici di particolari campi applicativi.
SOFTWARE DI BASE	Parte integrante del sistema di elaborazione che comprende l'insieme dei programmi che consentono all'utente di interagire con l'elaboratore.
SOLO LETTURA	Attributo di un file che ne impedisce qualsiasi modifica. Il file con tale attributo può essere solo letto, copiato o stampato.
SORGENTE	Nell'elaborazione delle informazioni, disco, file, documento o altra "raccolta " di informazioni da cui i dati vengono estratti o spostati.
SPAM	Messaggio di posta elettronica non richiesto inviato a più destinatari.
SPOOL	Programma che memorizza temporaneamente i dati inviati a una stampante, per eseguire la stampa in un momento successivo.
SQL	Acronimo di S tructured Q uery L anguage, linguaggio standard impiegato per l'interrogazione, l'aggiornamento e la gestione di data base relazionali.
STAMPANTE	Dispositivo hardware di output, per riprodurre su carta le informazioni elaborate dal computer.
STILE	Insieme di formati applicati ai vari elementi di un documento (carattere, paragrafo, corpo del testo, titoli).
SUPERVISORE	Programma che garantisce il corretto funzionamento del computer, il caricamento in memoria dei programmi, la gestione delle unità periferiche. Sistema metaoperativo che gestisce vari sistemi operativi.

T

TABELLA	In un data base relazionale, un insieme di record aventi la stessa struttura.
TAG	Nel linguaggio HTML, codice che identifica un elemento del documento; in genere costituito da una coppia di simboli (< e >), collocata prima dell'elemento e dopo, per indicarne l'inizio (<) e la fine (>).
TASTIERA	Dispositivo hardware di input che permette di inserire stringhe di caratteri alfanumerici (testo) o di controllo (comandi).
TASTIERINO NUMERICO	Gruppo di tasti, simili a quelli di una calcolatrice, posto sul lato destro della tastiera, utilizzato per inserire numeri e simboli relativi ad alcuni operatori matematici.
TCP/IP	Acronimo di Transmission Control Protocol/Internet Protocol, protocollo di trasmissione utilizzato nella rete Internet.
TELECONFERENZA	Impiego di attrezzature audio, video o informatiche collegate attraverso un sistema di comunicazione che consente a persone situate in località diverse, di prendere parte a un incontro o una discussione. Denominata anche videoconferenza.
TELELAVORO	Utilizzo degli strumenti informatici e telematici per lavorare dalla propria abitazione e comunicare con l'ufficio principale situato in una posizione diversa.
TELNET	Protocollo che consente a un utente Internet di collegarsi a un computer remoto, a sua volta collegato a Internet.
TENDINA	Elenco di possibili scelte associate a un menu o a un campo visualizzato in una finestra.
TERMINALE	Dispositivo composto di scheda video, monitor e tastiera che consente il colloquio tra l'utente e il computer.
TERMINALE INTELLIGENTE	Terminale dotato di microprocessore e RAM con capacità di elaborazione; solitamente un personal computer.
TERMINALE STUPIDO	Terminale senza capacità elaborativa autonoma, non contiene un microprocessore, in genere visualizza solo caratteri e numeri e risponde a semplici codici di controllo.
TESTO	Dati costituiti da caratteri che rappresentano le parole e i simboli del linguaggio umano, in genere codificati secondo lo standard ASCII.

TOUCH PAD	Dispositivo hardware di input, costituito da un sistema di puntamento che, facendo scorrere il polpastrello di un dito su una superficie incorporata nella tastiera, permette di selezionare opzioni, funzioni o pulsanti sullo schermo video.
TRACKBALL	Dispositivo hardware di input, costituito da un sistema di puntamento che, mediante lo scorrimento di una sfera incorporata nella tastiera, permette di selezionare opzioni, funzioni o pulsanti sullo schermo video.
TXT	Text. Estensione che specifica il formato testo. Formato standard di registrazione dei documenti in Word.



UCE	Acronimo di U nità C entrale di E laborazione, la componente del computer in grado di capire ed eseguire le istruzioni.
ULTIMO MIGLIO	La connessione (che in realtà può essere più o meno lunga di un miglio) tra il sistema di un utente finale e quello di un fornitore di servizi, per esempio una società telefonica.
UNITÀ DI CONTROLLO	Componente dell'unità centrale di elaborazione che controlla e gestisce le operazioni di input e output.
UNITÀ DI INPUT	Dispositivi hardware che consentono l'immissione dei dati e delle istruzioni dall'esterno all'interno del computer.
UNITÀ DI OUTPUT	Dispositivi hardware che consentono la comunicazione all'esterno (emissione) dei dati elaborati intermedi o finali.
UNITÀ PERIFERICHE	Componenti hardware di input e di output.
UNIX	Il sistema operativo multiutente e multitasking più diffuso sui minicomputer.
UNZIP	Decomprimere un file di archivio che è stato compresso da un programma come WinZip o PKZIP.
UPDATE	Aggiornamento. Nuova versione di un prodotto software esistente.
UPGRADE	Passare a una versione più aggiornata e, in genere, più potente o sofisticata.
URL	Acronimo di U niform R esource L ocator, sistema di indirizzamento dei siti in Internet.

USB	Acronimo di universal serial bus . Porta seriale con velocità di trasferimento di 12 megabit al secondo (Mbps) per collegare periferiche (come drive di CD-ROM esterni, stampanti, modem, mouse e tastiera) a un microcalcolatore.
USENET	Termine che identifica la rete di sistemi Unix (sistema operativo che collega i PC in rete) di tutto il mondo. Lo spazio di Internet, riservato ai gruppi di discussione e la posta elettronica.
USER FRIENDLY	Termine per indicare un programma dotato di interfaccia semplice di facile utilizzo per l'utente.
UTILITY	Programma progettato per eseguire una particolare funzione. In genere, software in grado di risolvere problemi specifici legati alla gestione del sistema informatico.

V

VELOCITÀ DI CPU	Misura della capacità di elaborazione dati dell'unità centrale di elaborazione, in genere misurata in megahertz.
VELOCITÀ DI TRASFERIMENTO	Velocità con cui un circuito o un canale di comunicazione trasferisce le informazioni dalla sorgente alla destinazione, per esempio attraverso una rete oppure da e verso un'unità disco.
VELOCITÀ DI LINEA	Vedi "baud rate".
VERSIONE	Polare edizione o versione di un prodotto hardware o software. In inglese release.
VIDEO	Periferica di output. Sinonimi: monitor, schermo.
VIDEOCONFERENZA	Teleconferenza in cui le immagini video vengono trasmesse tra i partecipanti a una riunione in zone geografiche diverse.
VIRGILO	Uno dei principali portali italiani.
VIRUS	Programma che, inserito in un computer, provoca danni temporanei o permanenti infettando i file del computer.
VISUAL BASIC	Linguaggio di programmazione progettato per costruire applicazioni basate su Windows.
VON NEUMANN	Architettura logica degli elaboratori, ideata da Von Neumann negli anni 40, e tuttora valida per i moderni sistemi di elaborazione.



WAN	Acronimo di Wide Area Network , vedi rete geografica. Rete di comunicazione che collega aree geograficamente distanti, può essere costituita da un dato numero di LAN.
WAP	Acronimo di Wireless Application Protocol . Specifica per uno standard globale per consentire ai telefoni digitali cellulari e ad altri dispositivi senza fili di accedere a Internet e ad altri servizi informativi.
WEB	Serie di documenti collegati in un sistema basato su collegamenti ipertestuali. L'utente accede alla rete tramite una home page. Vedi anche "WWW".
WEBCAM O WEB CAM	Videocamera il cui output appare su una pagina Web.
WINDOWS	Ambiente multitasking con interfaccia utente grafica. Il sistema operativo più diffuso sui personal computer, introdotto dalla Microsoft Corporation nel 1983.
WMF	Acronimo di Windows Metafile Format . Formato di file grafico utilizzato da Windows per memorizzare grafici vettoriali allo scopo di consentire lo scambio di informazioni grafiche tra applicazioni.
WORKSTATION	Postazione individuale di lavoro costituita da hardware di input, output e calcolo. Oppure, calcolatore di elevate prestazioni, utilizzato nelle applicazioni CAD per attività di progettazione o di disegno.
WORM	Sigla di write once read many . Tipo di disco ottico che può essere letto e riletto ma che, una volta registrato, non può subire modifiche.
WWW	Acronimo di World Wide Web . Rete globale, insieme di informazioni e servizi resi disponibili via Internet.
WYSIWYG	Acronimo di What You See Is What You Get , letteralmente: ciò che vedi è ciò che ottieni. Metodo di visualizzazione che consente di vedere direttamente sullo schermo il risultato delle operazioni effettuate.

X

XLS Estensione che specifica il formato del file usato da Excel.

XML Acronimo di **eXtensible Markup Language**. L'XML è un'evoluzione dell'HTML e consente ai progettisti e agli sviluppatori Web di creare tag personalizzati che, rispetto all'HTML, offrono maggiore flessibilità nell'organizzazione e presentazione delle informazioni.

Y

Y2K Problema dell'anno 2000, pericolo di paralisi dei computer all'inizio dell'anno 2000, causato dall'utilizzo diffuso di sole sei cifre per indicare le date (due per indicare l'anno).

YAHOO La principale directory in linea basata su Web e uno dei più diffusi motori di ricerca per le risorse Internet.

Z

ZIP DISK Dispositivo di memoria di massa, di media capacità, sviluppato da Iomega. Disco rimovibile da 3,5 pollici con capacità di memorizzazione di 100 MB.

ZOOM funzione presente nei programmi che consente all'utente di ingrandire una parte di testo e visualizzarla con maggiore ricchezza di dettagli.